Antecedentes

El Sistema Integral de Información para Educación Inicial, obedece a dos acciones fundamentales del Sector Educativo:

1.- Atender al Programa de Simplificación Administrativa Escolar (PSAE) en las escuelas de Educación Inicial, cuyo objeto primordial es dar cumplimiento al Artículo 22 de la Ley General de Educación, publicada el 13 de Julio de 1993 en el Diario Oficial de la Federación.

2.- Responder al convenio establecido por la Secretaría de Educación Pública y el Sindicato Nacional de Trabajadores de la Educación, firmado el 18 de Septiembre de 1993, enfatizando la obligación de las autoridades educativas de revisar permanentemente las disposiciones, trámites y procedimientos, con objeto de simplificar el trabajo Administrativo Escolar.

El Programa de Simplificación Administrativa Escolar abarca las siguientes etapas de trabajo:

Primera Etapa: Revisión minuciosa de las actividades administrativas inherentes al centro educativo, para disminuir el trabajo administrativo del personal docente. Logrando como resultado, la primera versión de la Carpeta Única de Información (CUI).

Segunda Etapa: Los diferentes Niveles Educativos, Áreas Centrales, Direcciones Generales de la Oficialía Mayor y otras Subsecretarías; recopilaron observaciones y sugerencias de los directivos y maestros para ajustar, modificar y eliminar formatos de la CUI.

Tercera Etapa: El desarrollo del Sistema Integral de Información para Educación Inicial (SIIEI) a fin de agilizar los procedimientos administrativos de los Centros Educativos, las Áreas Centrales y la Subsecretaría de Servicios Educativos para el Distrito Federal.

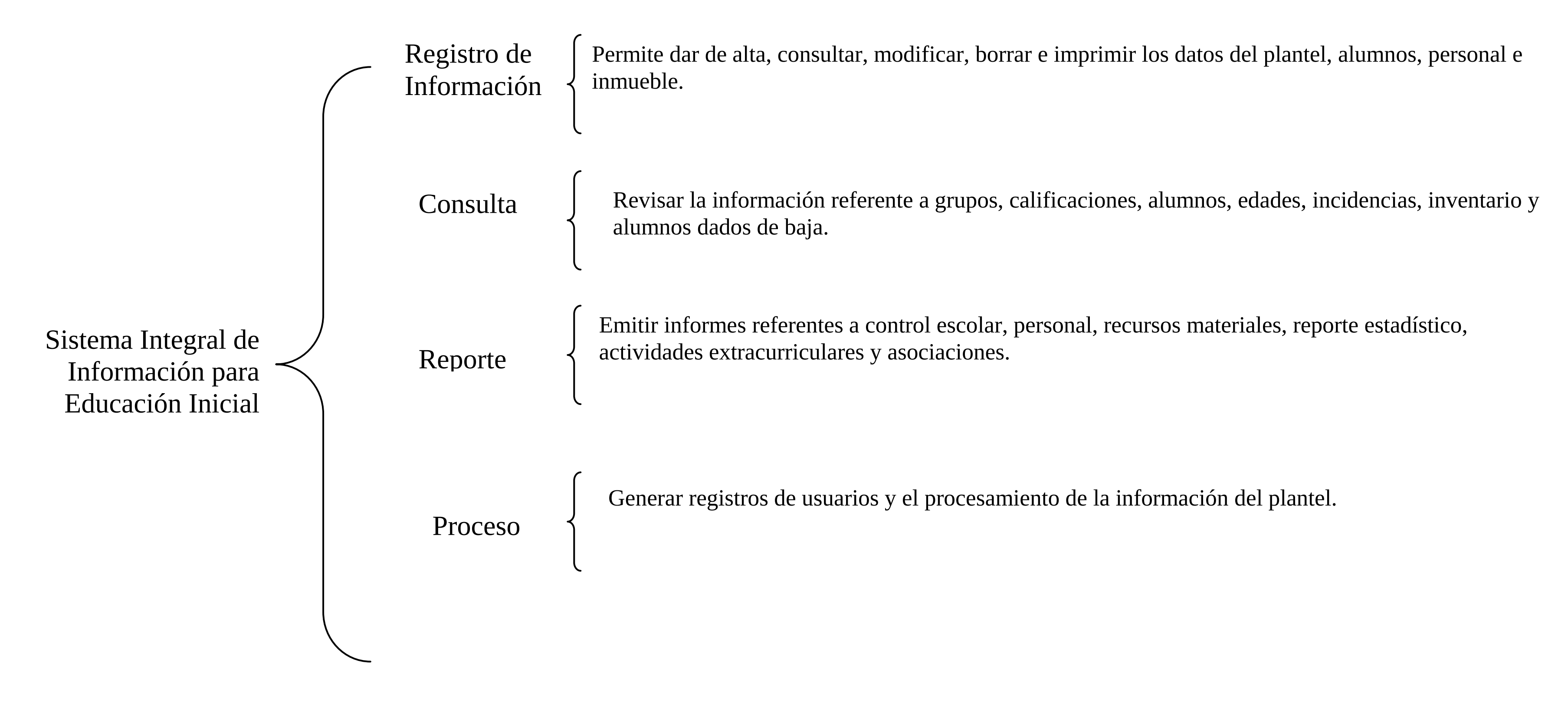
Propósitos

- Sistematizar y agilizar los procedimientos de la administración escolar en los Centros Educativos, las Áreas Centrales y la Subsecretaría de Servicios Educativos para el Distrito Federal.
- Disminuir las cargas de carácter administrativo del personal docente y directores de escuela para que la mayor parte de su tiempo lo puedan dedicar al desarrollo de actividades técnico pedagógicas.
- Facilitar la evaluación de diagnóstico que permita la toma de decisiones en beneficio de los alumnos.
- Contribuir a elevar la calidad de la educación.

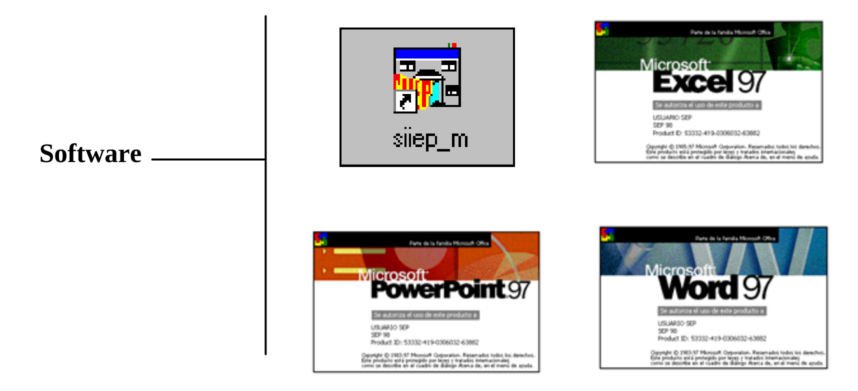
Estructura del SIIEI

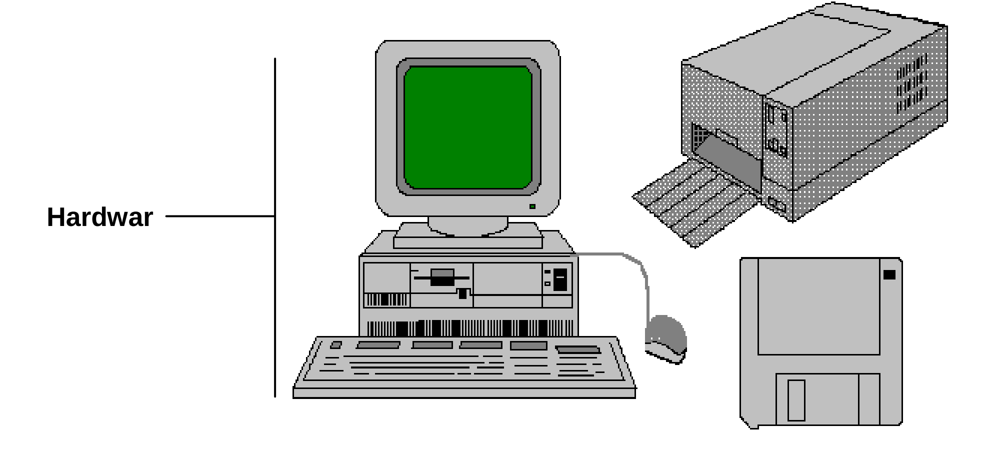
El Sistema Integral de Información para Educación Inicial, tiene una estructura modular, la cuál facilita su operación.

El sistema inició formalmente con el módulo de Inscripciones y algunos procesos de Control Escolar. Actualmente se conforma por los cuatro etapas, que a continuación se describen:



Componentes físicos y lógicos en la computación





Requerimientos mínimos para la instalación del SIIEI

Hardware

- Computadora Personal 486
- 8 MB RAM
- Monitor a color SVGA
- Impresora: Matriz de Punto o Láser
- 25 MB de espacio libre en disco duro

Software

- Windows Ver. 3.1, 95 ó 98

Conceptos Básicos

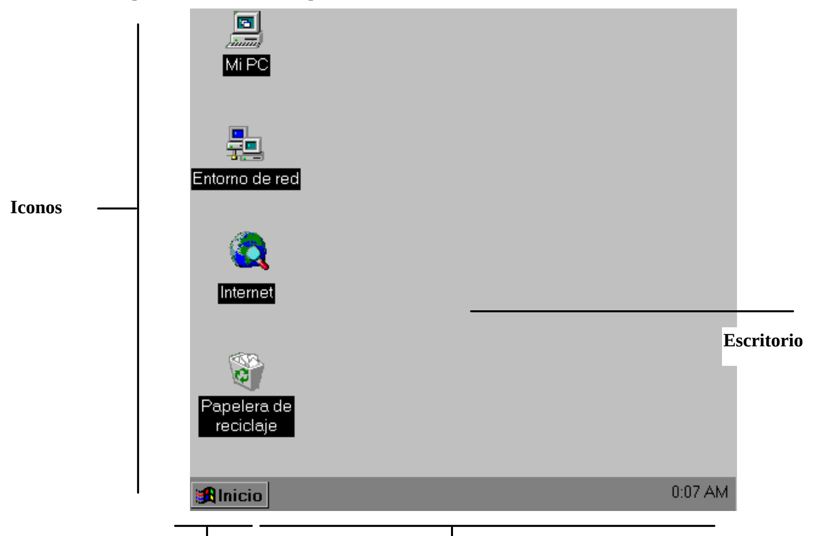
¿ Qué es Windows 95 ?

Windows 95 es un Sistema Operativo Gráfico, que permite realizar las tareas con mayor rapidez y eficacia, así como procesar una gran cantidad de información y controlar todos los recursos de la Computadora Personal (PC).

Iniciar una sesión con Windows 95

Al encender el equipo, se escucha una serie de sonidos que indican que está reconociendo los dispositivos y el software con el que cuenta para trabajar, al finalizar entra a Windows automáticamente y en la pantalla se presenta la siguiente imagen:

Descripción de la pantalla

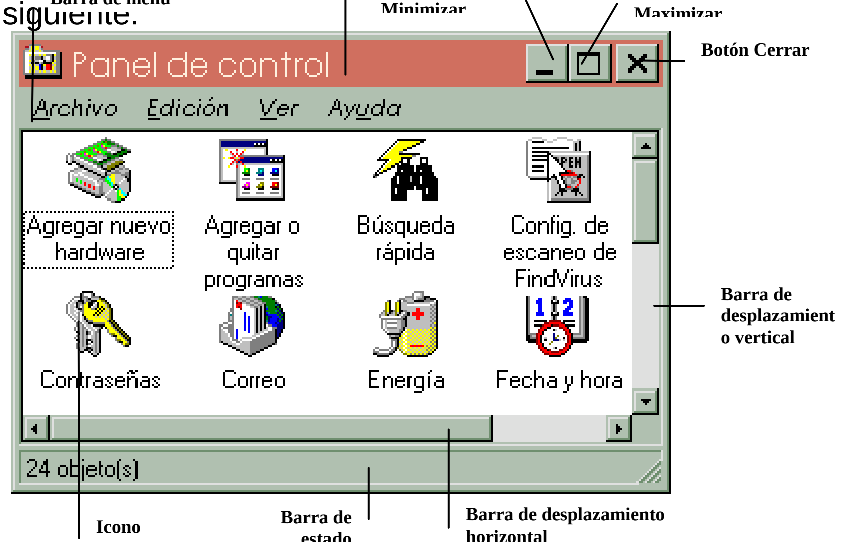


Mi PC: Contiene los elementos conectados a la computadora como: Disco duro, Unidad de disco flexible, Unidad CD-ROM, Impresoras y Panel de control.

Entorno de Red: Muestra los recursos (impresoras y equipos) disponibles en la red.
Internet: Accesa a la red Internet.
Papelera de Reciclaje: Es una zona de almacenamiento temporal donde se depositan los archivos eliminados.
Botón Inicio: Con este botón se pueden iniciar programas, abrir documentos, cambiar la configuración de la PC, obtener ayuda de un tema específico y buscar archivos o carpetas.
Barra de tareas: Cada vez que se inicia un programa, o se abre una ventana, en la barra de tareas aparece un botón que la representa. Al cerrar la ventana su botón desaparece.

Trabajo con ventanas

Todo el trabajo que se realiza en Windows es dentro de áreas rectangulares denominadas ***VENTANAS***, se presentan sobre un fondo llamado ***ESCRITORIO***. Dentro de las ventanas se encuentran pequeños símbolos gráficos que se conocen con el nombre de ***ICONOS***.
Una ventana muestra el contenido de una aplicación, un documento o una herramienta, su estructura básica es la siguiente:



Barra de títulos: Muestra el nombre de la aplicación que está abierta y en algunos programas indica el nombre del archivo que se está utilizando.
Barra de menú: Contiene varios comandos que se encuentran agrupados de acuerdo a su función.
Botón maximizar: Muestra la ventana ocupando toda la pantalla.
Botón minimizar: Ubica la ventana en la barra de tareas.
Botón cerrar: Cierra la aplicación que se está utilizando.
Barra de desplazamiento vertical u horizontal: Permite ver el contenido de la ventana que no se muestra en la pantalla.
Barra de estado: Muestra una pequeña explicación de lo que se está haciendo.

Por ejemplo: Al seleccionar un icono, describe en forma breve la función que realiza.

Icono: Es la representación gráfica de un programa, comando o archivo de datos.

Mover ventanas

Para tener una mejor organización con las ventanas, se pueden cambiar de lugar. Para mover una ventana, se debe colocar el puntero del ratón en la barra de títulos y arrastrarla.



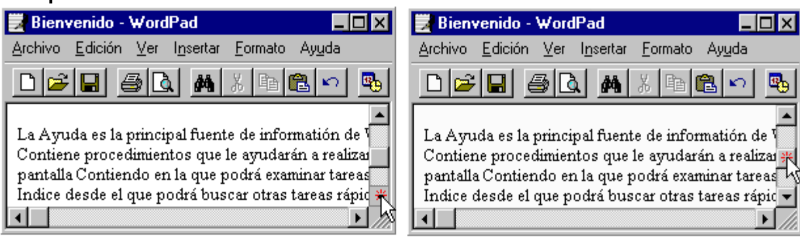
Modificar el tamaño de una ventana

Cuando el tamaño de la ventana no se adapta a las necesidades, se puede modificar colocando el puntero del ratón en una esquina o a un lado de la ventana y arrastrar en cualquier dirección.



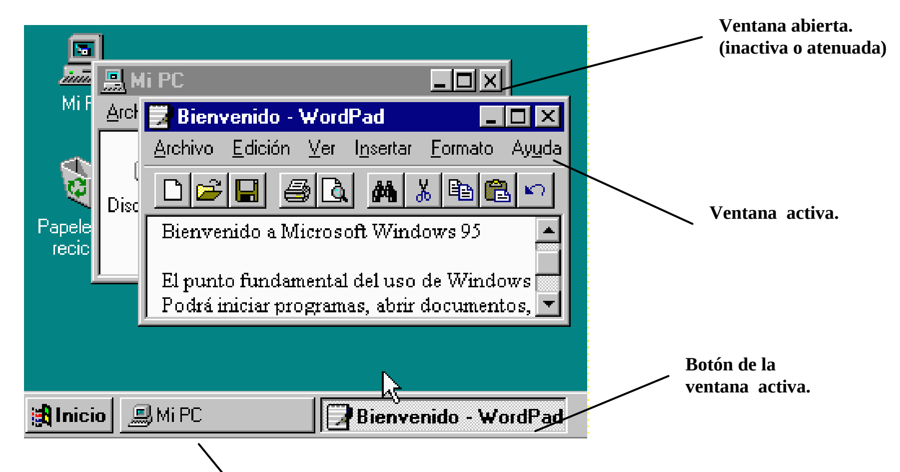
Uso de las barras de desplazamiento

Las barras de desplazamiento permiten mostrar la información que no se presenta en la pantalla, para ver la información de una lista o de un documento, dar clic en las flechas de desplazamiento o arrastrar la casilla de desplazamiento.



Cambiarse entre ventanas

Para cambiarse de una ventana a otra. Dar un clic en el botón que la representa en la Barra de Tareas.



Cuadros de diálogo

Dentro de los me[illegible] comandos que requieren de mayores especificaciones para que se ejecute la tarea. Cuando es así, se presenta un **Cuadro de Diálogo** que solicita la información adicional.

Moverse dentro de un cuadro de diálogo

Dar clic en la opción o área a la que se desea desplazar, o bien presionar la tecla **TAB** ⭾ para moverse de izquierda a derecha, o **SHIFT** ⇧ + **TAB** ⭾ para moverse en dirección contraria. Si el nombre de la opción, cuadro o botón tiene una letra subrayada se puede elegir ese elemento presionando la tecla **ALT** + la letra subrayada.

Un cuadro de diálogo puede contener cualquiera de los siguientes elementos.

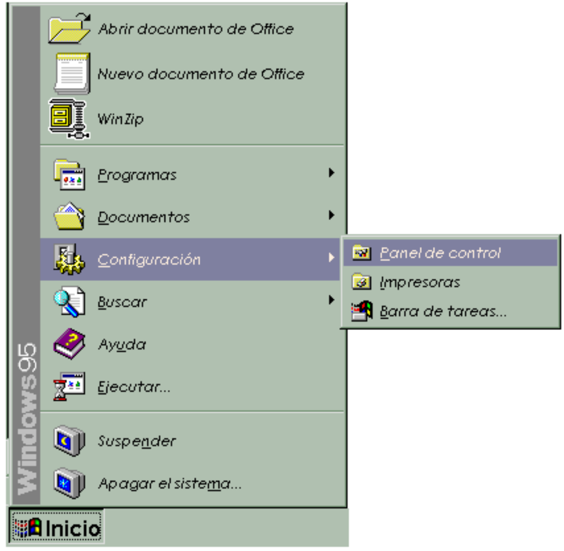


1. **Control de número**: Dar clic en las flechas para cambiar la opción.
2. **Casilla de verificación**: Seleccionar las opciones que se deseen, puede ser más de una.
3. **Lista desplegable**: Dar clic en la flecha para ver una lista de opciones y seleccionar una.
4. **Cuadro de texto**: En este cuadro se escriben las especificaciones de acuerdo al comando elegido.
5. **Botón opción**: Seleccionar una de las opciones que se muestran.

6. **Cuadro nivel**: Desplazar la barra para seleccionar el nivel.
7. **Cuadro de lista**: Dar clic en las flechas para desplazarse por la lista y seleccionar la opción que se requiera.
8. **Botones de comandos**: Los botones más comunes son **"Aceptar"** (Ejecuta las instrucciones), **"Cancelar"** (Cancela las instrucciones) y **"Ayuda"** (Muestra información de ayuda referente al cuadro de diálogo que está abierto).

Configuración de la pantalla en Windows Ver. 95 y 98

1. Dar clic en el botón **Inicio**, ir al comando **Configuración** y seleccionar **Panel de Control**.



2. En la ventana **Panel de Control**, dar doble clic en el icono **Pantalla**.



3. En la ventana **Propiedades de la pantalla**, seleccionar la pestaña **Configuración**.



Para que las imágenes se vean con mayor claridad se recomienda que el monitor tenga una resolución de 256 colores y el área del escritorio sea de 640 x 480 píxeles.

4. En la lista desplegable **Paleta de colores**[*], seleccionar la opción 256 colores.
5. En el **Área de escritorio**[**], desplazar el **cuadro nivel** hasta la opción **Menor** (640 x 480 píxeles).
6. Al terminar dar clic en el botón **Aceptar**.
7. Se presenta un mensaje de aviso, indicando que el sistema se reiniciará, para aplicar la nueva configuración. Dar clic en el botón **Aceptar**.

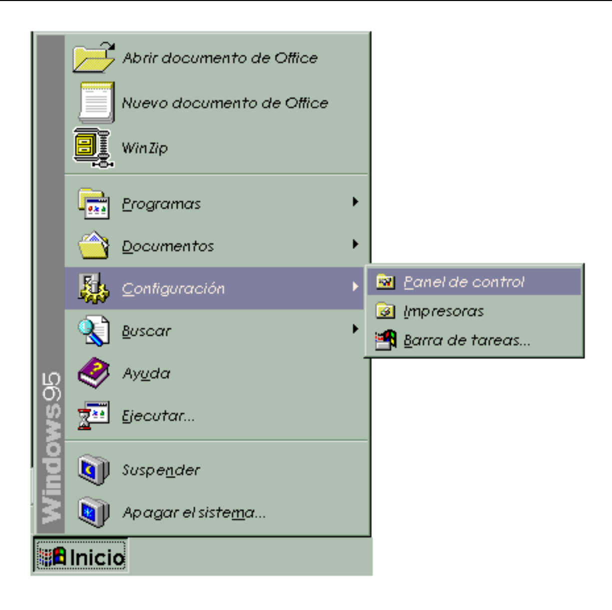
Instalación de la Impresora para Windows Ver. 95 y 98

1. Dar clic en el botón **Inicio**, ir al comando **Configuración** y seleccionar **Panel de Control**.

---

* En la ver. 98 se llama **Colores**

** En la ver. 98 se llama **Área de pantalla**



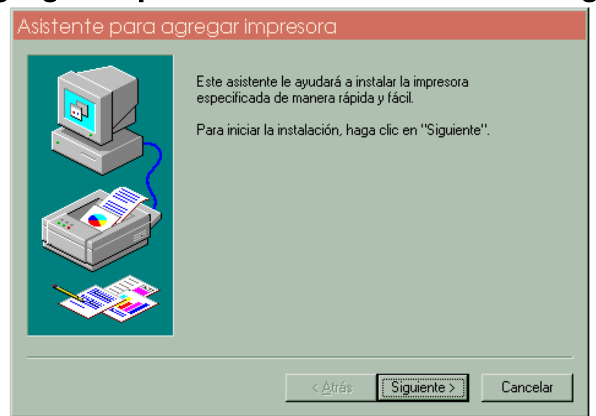
2. En la ventana **Panel de Control**, dar doble clic en el icono **Impresoras**.



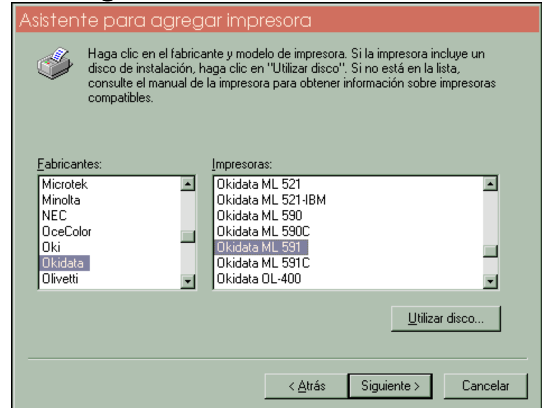
3. En la ventana **Impresoras**, dar doble clic en el icono **Agregar Impresora**.



4. Se presenta la primera ventana del **Asistente para Agregar Impresora**, dar clic en el botón **Siguiente.**



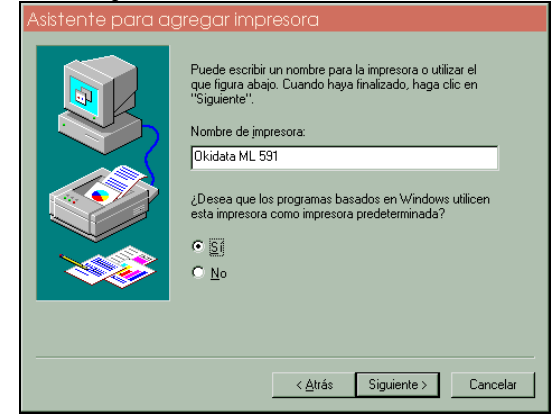
5. En la ventana que se presenta, seleccionar el **Fabricante** y el **Modelo** de la impresora*, dar clic en el botón **Siguiente**.



6. En la siguiente ventana, seleccionar **LPT1**, para indicar el puerto en donde se encuentra conectada la impresora, dar clic en el botón **Siguiente**.



7. En la ventana que se presenta, seleccionar la opción **Sí** para que todos los programas basados en Windows se impriman en esta impresora, dar clic en el botón **Siguiente**.

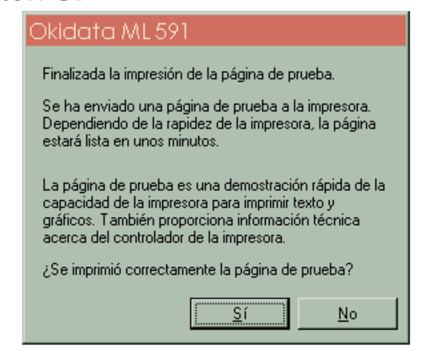


* El fabricante y modelo de la impresora se encuentra en el frente de la misma, o bien, en el Manual del Usuario.

8. Indicar si se desea una página de prueba de la impresora. Se recomienda seleccionar la opción **Sí,** para verificar que funciona correctamente, dar clic en el botón **Terminar**.



9. Al terminar, se presenta la siguiente ventana, dar clic en el botón **Sí**.



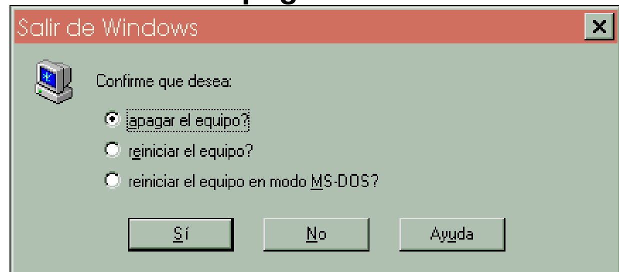
10. En la ventana **Impresoras**, se muestra el icono de la impresora instalada.



Apagar el sistema

1. Dar clic en el **botón Inicio.**

2. Elegir el comando **Apagar el sistema.**



3. Seleccionar la opción **Apagar el equipo**.
4. Dar clic en el botón **Sí,** se cierra el sistema y de forma automática se apaga la PC.

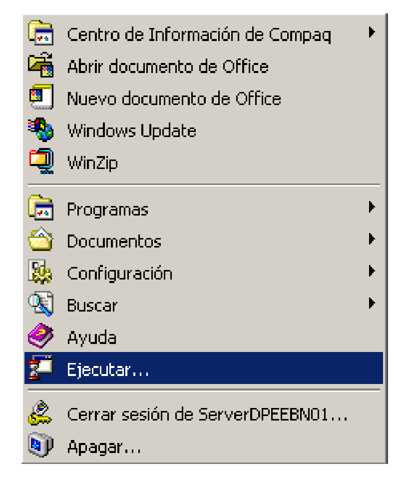
Apagar el monitor de la PC.

GUÍA DE INSTALACIÓN SIIEI

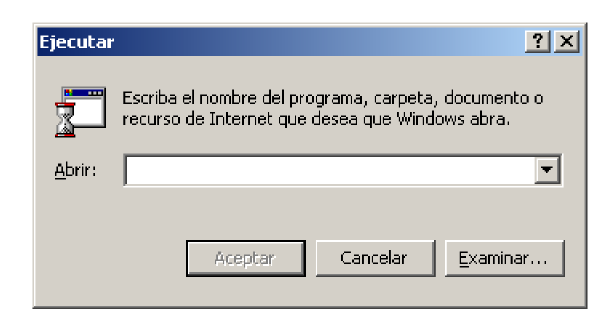
Introduzca el disquete con el **Instalador** etiquetado como Disco 1, y realizar lo siguiente:



Dar clic en el botón de **Inicio** que se encuentra en la parte inferior izquierda de la pantalla.

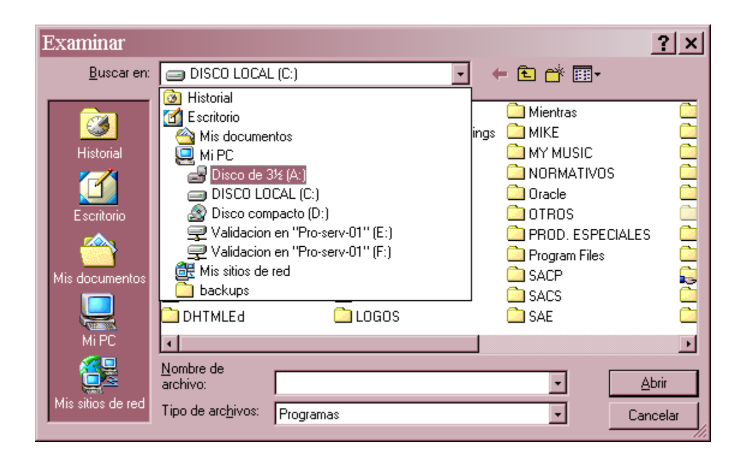


Seleccionar la opción **Ejecutar**.

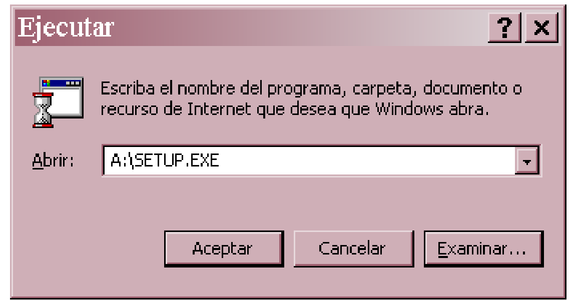


Enseguida aparece este cuadro, dar clic en Examinar...

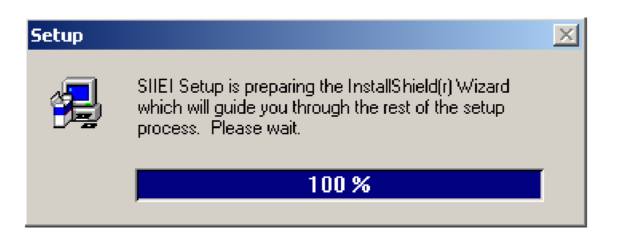
Localizar la **unidad A:** donde se encuentra el disquete de **Instalación** y dar clic.



La pantalla queda de esta manera, dar clic en **Aceptar**.

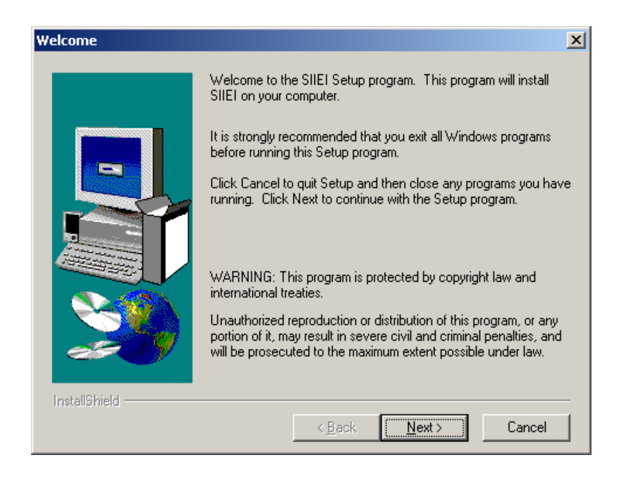


Inicia la instalación.





Presione **Next**.



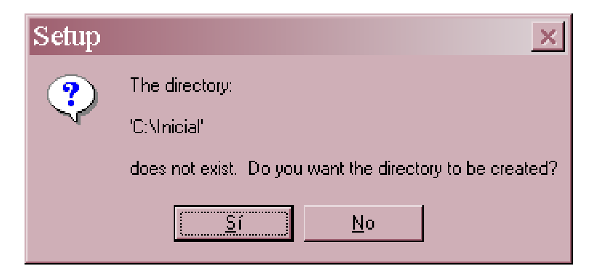
Si en lugar de la pantalla anterior aparece esta, dar clic en Browse...

Enseguida presenta esta pantalla, se selecciona la nueva carpeta en donde se instalara el sistema.

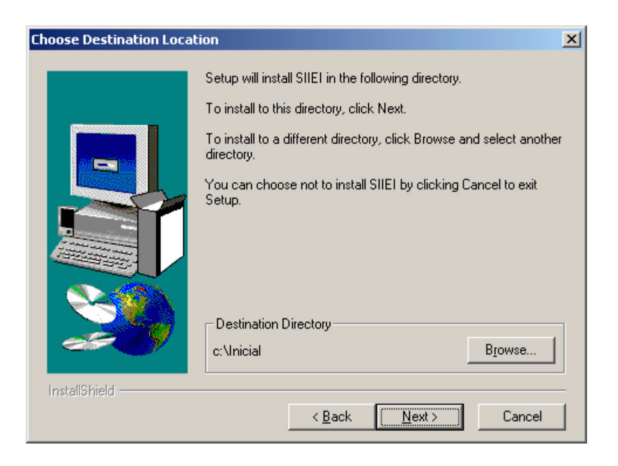




Así debe quedar esta pantalla, dar clic en **OK**.

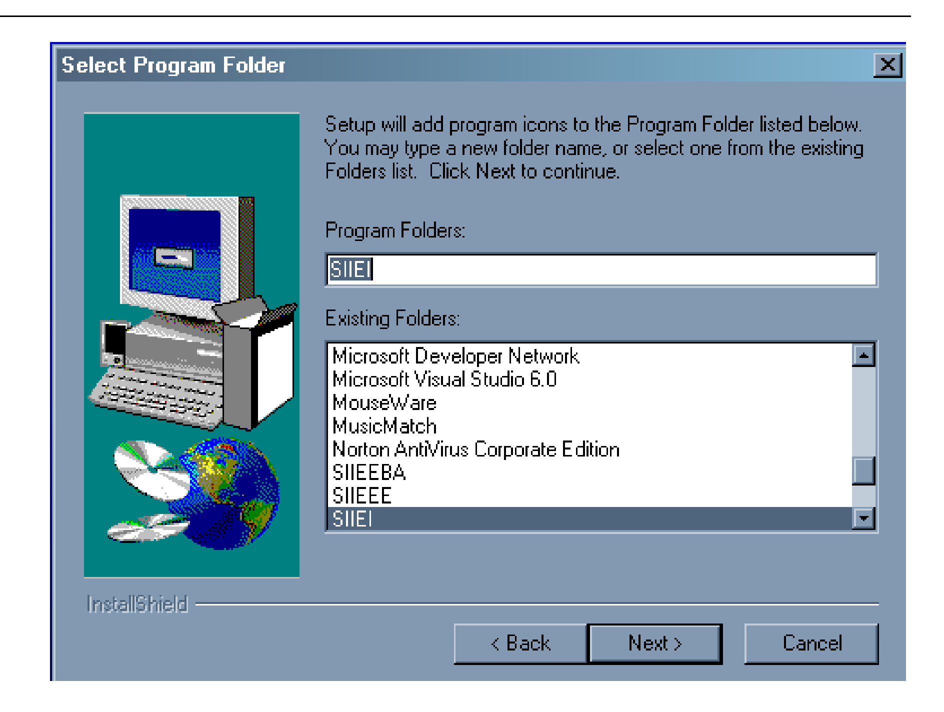


Este mensaje dice que no existe el **Directorio Inicial**, si se desea crearlo, dar clic en **SI**.

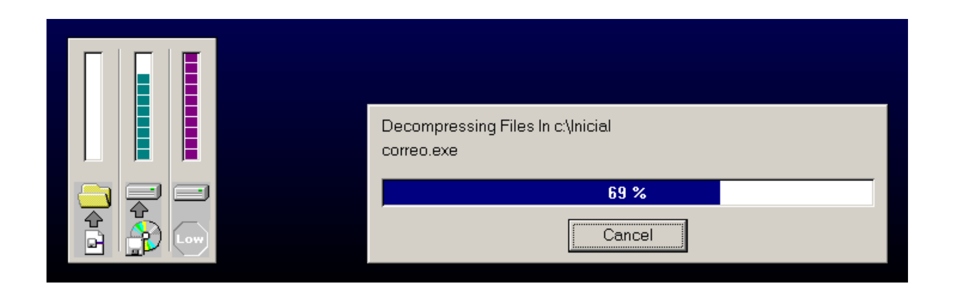


Oprimimos next y enseguida

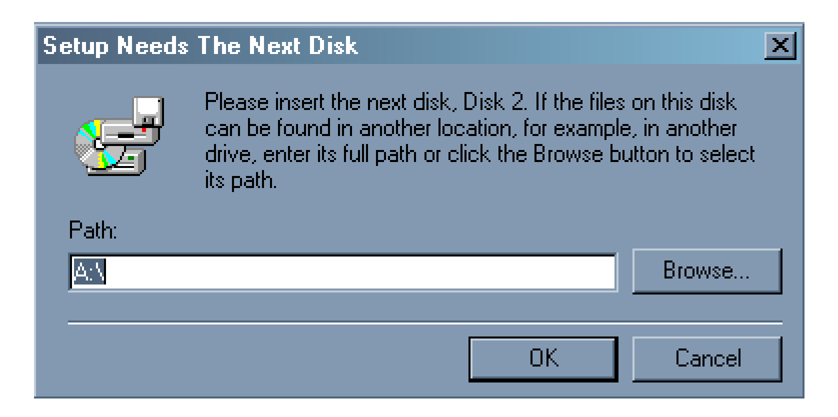
Presentara la siguiente pantalla en la cual se oprimirá el botón next



Posteriormente procederá a desempacar los archivos necesarios.



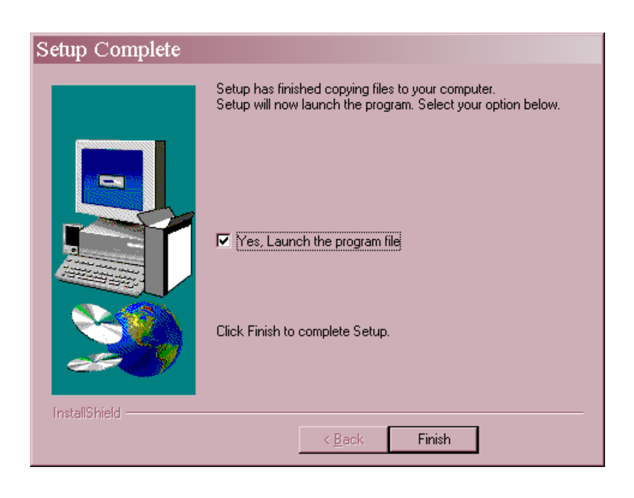
En caso de ser necesario se pedirá el siguiente o los siguientes discos a través de la siguiente pantalla:



Al terminar estará creando el icono del Sistema.



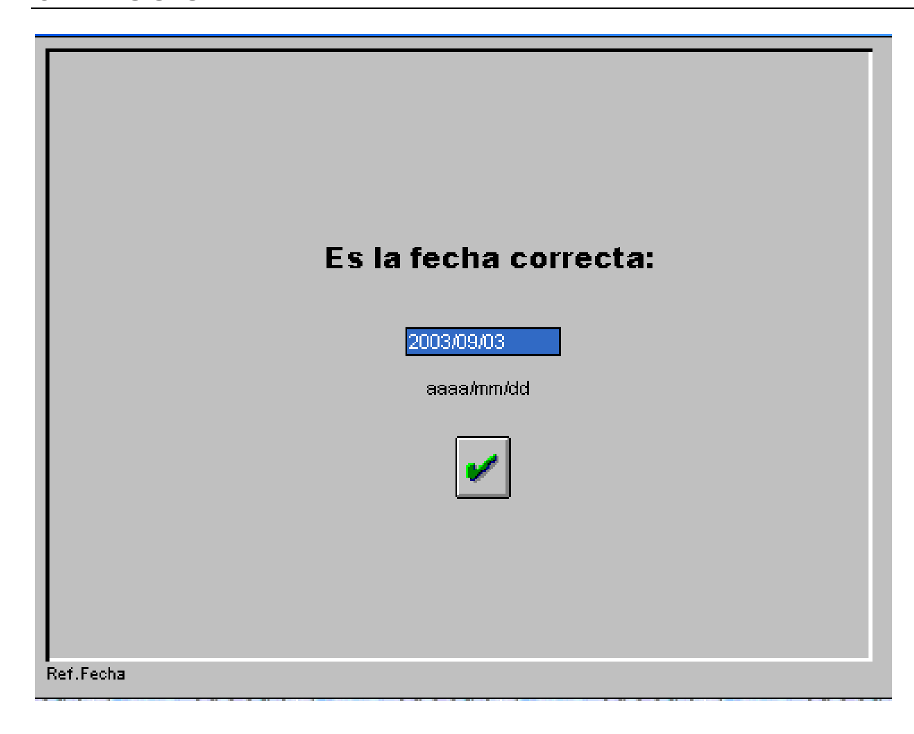
Posteriormente presentara la siguiente pantalla en la cual se deberá seleccionar la casilla **“Yes, Launch the program file”** y dar clic en **Finish**. Para ejecutar el Sistema.



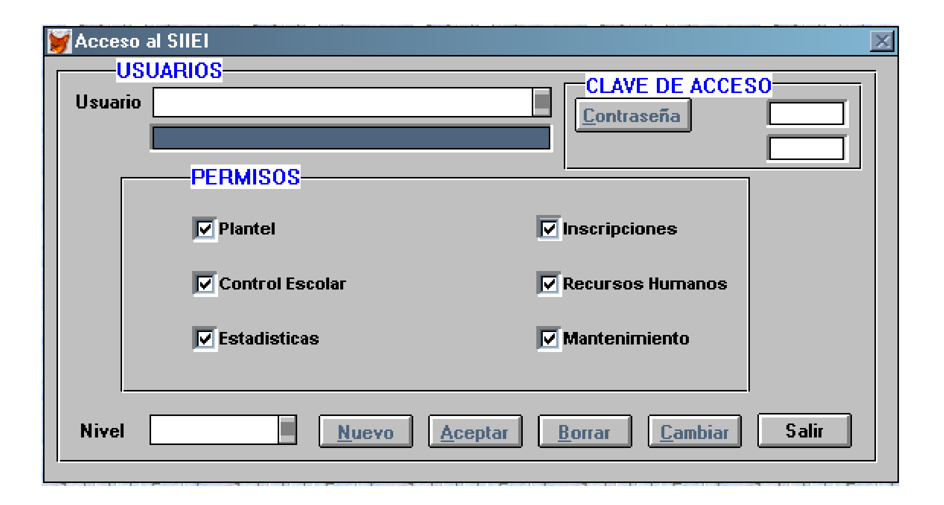
Al dar clic en finish, el sistema presentara la portada de identificación del sistema



Al dar clic en la casilla de verificación nos pasara hacia la siguiente pantalla:

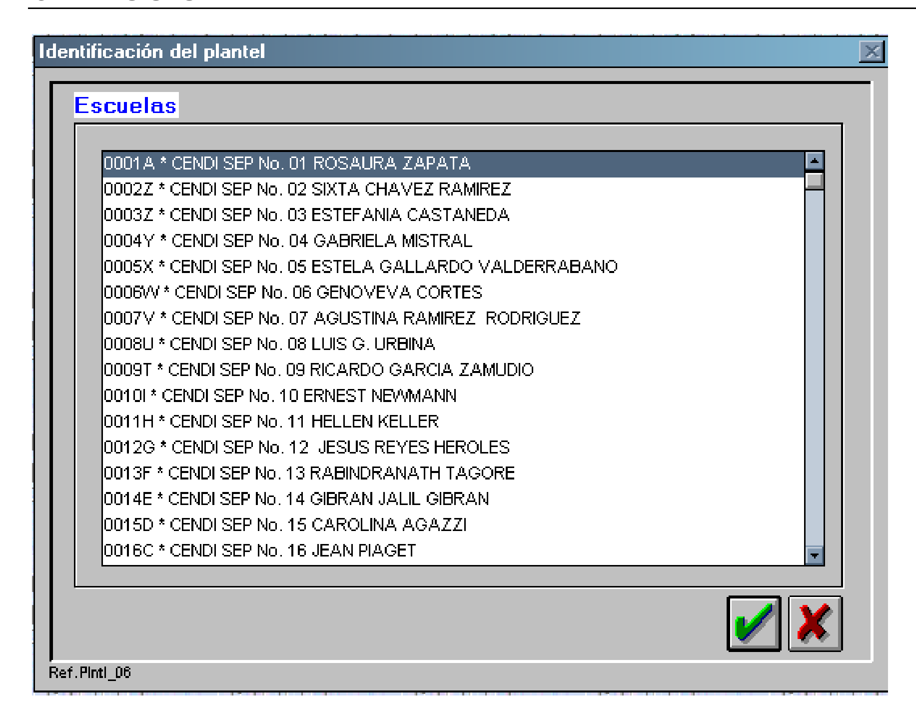


Verificamos la fecha en que empezara a operar el sistema y damos un clic en el siguiente botón: el cual nos llevara a:



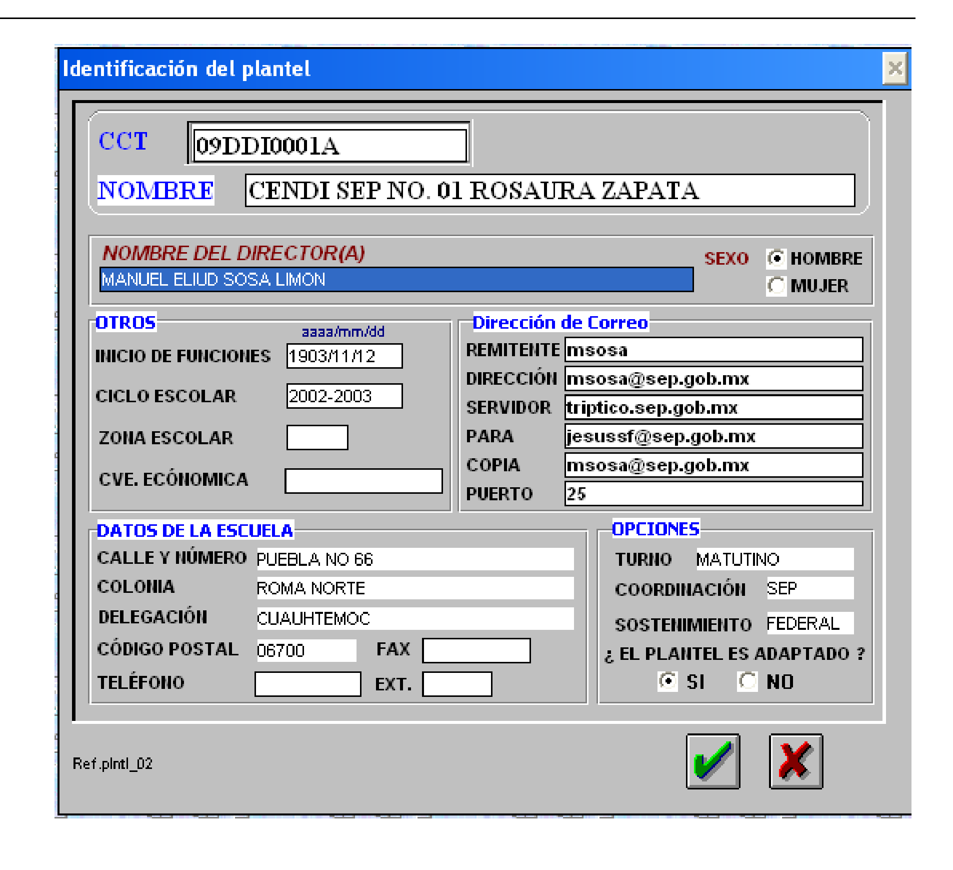
En esta pantalla daremos de alta a un usuario y asignaremos una contraseña, posteriormente de que el sistema valide las contraseñas oprimimos el botón **Aceptar** y posterior mente el botón de **Salir.**

En esta pantalla se elegirá el plantel en el cual se instalara el sistema

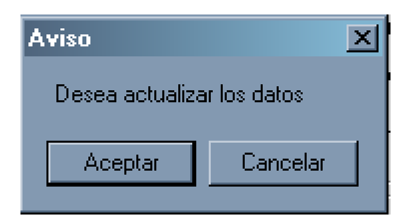


para aceptar esta opción se dará un clic en la casilla de verificación , de lo contrario se dará un clic en y posteriormente se llevara a cabo la instalación de la escuela.

Después de realizar la selección de la escuela nos presenta la pantalla de identificación de plantel en la cual se verificaran los datos que presenta y se modificaran según sea el caso.



para guardar los datos se da clic en e inmediatamente se mostrara una pantalla de verificación:



Nota: es importante verificar los datos de la pantalla de plantel y actualizarlos de la forma como se marca en la presente guía ya que es absolutamente necesario para la correcta instalación del sistema de lo contrario el sistema NO FUNCIONARA.

Al dar clic en el botón **Aceptar** nos presentara el menú principal del sistema **SIIEI,** para realizar el levantamiento de datos del plantel, alumnos y personal, o si se tiene la recuperación del sistema a través del submódulo de mantenimientos según sea el caso (Ver manual del usuario para mayor referencia.)

SISTEMA INTEGRAL DE INFORMACIÓN PARA EDUCACIÓN INICIAL

SIIEI

MANUAL DE INSTALACIÓN
Ver. 1.20

MÉXICO DF ABIRL 2005